Nota: Documento correspondiente a la asistencia de la clase del 26/3 realizado por Jose Omar Murillo.

## Fase de análisis

**Definición del problema:** Determinar la distancia entre dos personajes, Mario y Koopa.

**Datos de entrada:**

posicionMario: entero

posicionKoopa: entero

**Datos de salida:**

distanciaMK: entero

**Proceso:**

¿Quién debe realizar el proceso?

Un programa

¿Cuál es el proceso que realiza?

distanciaMK = posicionMario - posicionKoopa

## Fase de diseño

| **ENTIDAD QUE RESUELVE EL PROBLEMA:** Un programa |
| --- |
| **VARIABLES:**  posicionMario, posicionKoopa: entero  distanciaMK: entero |
| **NOMBRE DEL ALGORITMO:** calcularDistancia  **PROCESO DEL ALGORITMO:**   1. *Leer* posicionMario 2. *Leer* posicionKoopa 3. distanciaMK ← posicionMario - posicionKoopa 4. *Mostrar* distanciaMK |